

E13863



# ROG SWIFT PG480Q

USER GUIDE

ASUS

**Copyright © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.**

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

# Содержание

Уведомления.....	iv
Правила техники безопасности.....	vi
Уход и очистка.....	vii
Услуги возврата вышедших из строя изделий.....	viii
<b>Глава 1. Знакомство с устройством</b>	
1.1 Добро пожаловать!.....	1-1
1.2 Комплект поставки.....	1-1
1.3 Знакомство с монитором.....	1-2
1.3.1 Вид спереди.....	1-2
1.3.2 Вид сзади.....	1-3
1.3.3 Пульт дистанционного управления.....	1-4
1.3.4 Функция GamePlus.....	1-5
1.3.5 Функция GameVisual.....	1-7
<b>Глава 2. Настройка</b>	
2.1 Закрепление подставки.....	2-1
2.2 Кабельная укладка.....	2-2
2.3 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA).....	2-3
2.4 Подключение кабелей.....	2-4
2.5 Включение монитора.....	2-5
<b>Глава 3. Общие инструкции</b>	
3.1 Экранное меню.....	3-1
3.1.1 Настройка параметров.....	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню.....	3-2
3.2 Технические характеристики.....	3-9
3.3 Габаритные размеры.....	3-11
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы).....	3-12
3.5 Список поддерживаемых режимов.....	3-13

## Уведомления

### Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не создает вредные помехи, и
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса В (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций производителя по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи. Даже при соблюдении инструкций по установке не гарантируется отсутствие помех в каком-то определенном случае. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

---

## **Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям**

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радишумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса В отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## Правила техники безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не допускайте перегрузки разветвителей и удлинителей кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для достижения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с соответствующими стандарту UL компьютерами, на которых используются розетки, должным образом сконфигурированные для работы с напряжением в диапазоне 100–240 В переменного тока.

- При наличии технических проблем с монитором обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Регулирование управления громкостью, а также изменение настроек эквалайзера в любую сторону от центрального положения может увеличить выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.



Символ перечеркнутого мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

## Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.

### Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фонового рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

## Условные обозначения, используемые в этом руководстве



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



**ВНИМАНИЕ.** Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



**ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.** Инструкции, которым **НЕОБХОДИМО** следовать при выполнении различных задач.



**ПРИМЕЧАНИЕ.** Советы и опционально сведения, помогающие выполнить задачу.

## Источники опционально сведений

Опционально сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

### 1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS по всему миру содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

### 2. Опционально документация

Комплект поставки может включать в себя опционально документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

## Услуги возврата вышедших из строя изделий

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации об утилизации в разных регионах посетите наш веб-сайт <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.



## 1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение ЖК-монитора ASUS® !

Новейшая модель ЖК-монитора ASUS снабжена широким экраном с ярким, четким изображением и набором функций, повышающих удобство просмотра и использования монитора.

Благодаря этим возможностям вас порадует просмотр изображений на мониторе!

## 1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

- ✓ OLED-монитор
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания
- ✓ Кабель HDMI 2.1 Ultra High Speed
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель USB
- ✓ Пульт дистанционного управления
- ✓ Батарейка
- ✓ Крышки разъемов ввода/вывода
- ✓ Акт проверки цветовой настройки
- ✓ Стикер ROG



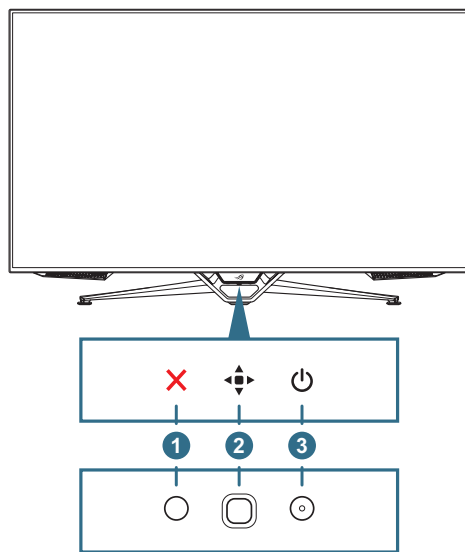
---

Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.

---

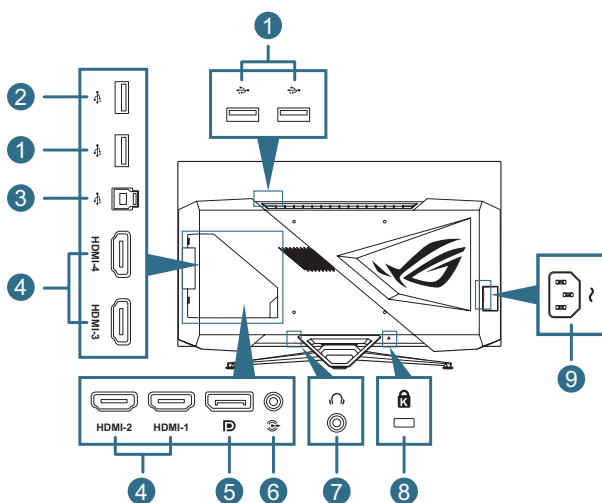
## 1.3 Знакомство с монитором

### 1.3.1 Вид спереди



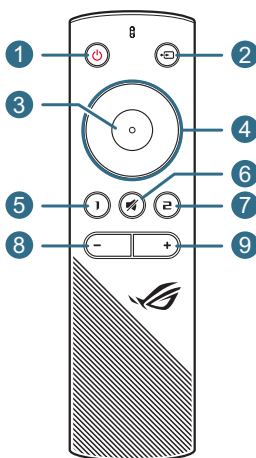
1. **X Кнопка «Закреть»:**
  - Выход из экранного меню.
  - Включение экранного меню при переходе монитора в режим ожидания или отображении сообщения "НЕТ СИГНАЛА".
2. **Кнопки управления:**
  - Вызов экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
  - Увеличение и уменьшение значений, а также перемещение курсора вверх, вниз, влево, вправо.
3. **Кнопка питания:** включение/выключение монитора.

### 1.3.2 Вид сзади



1. **Нисходящие порты USB3.2 Gen 1:** подключение USB-устройств, таких как USB-клавиатура/мышь, USB-накопители и т.п.
2. **Нисходящий порт USB3.2 Gen 1:** подключение USB-накопителя для обновления микропрограммного обеспечения.
3. **Восходящий порт USB3.2 Gen 1:** подключение кабеля USB с разъемом типа B; разъем для включения USB-портов на мониторе.
4. **Разъемы HDMI:** подключение HDMI-совместимого устройства.
  - **А. HDMI2.1:** подключение устройства с поддержкой HDMI V2.1.
  - **Б. HDMI2.0:** подключение устройства с поддержкой HDMI V2.0.
5. **Разъем DisplayPort:** подключение DisplayPort-совместимого устройства.
6. **Выходной аудиоразъем (SPDIF):** подключение динамика.
7. **Гнездо для наушников**
8. **Гнездо для замка Kensington**
9. **Гнездо переменного тока:** подключение кабеля питания.

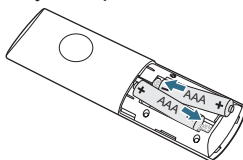
### 1.3.3 Пульт дистанционного управления



1. **⏻ Кнопка питания:** включение/выключение монитора.
2. **🔊 Кнопка входного сигнала:** переключение источника входного сигнала.
3. **Кнопка ввода:** подтверждение выбора.
4. **Кнопки навигации:** увеличение и уменьшение значений, а также перемещение курсора вверх, вниз, влево, вправо.
5. **🔇 Кнопка «Выкл. звук»:** временное отключение звука.
6. **1 Кнопка быстрого вызова 1:** по умолчанию это функциональная кнопка GamePlus; для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню MyFavorite > Ярлык > Ярлык1.
7. **2 Кнопка быстрого вызова 2:** по умолчанию это функциональная кнопка GameVisual; для изменения назначения функциональной кнопки перейдите в меню MyFavorite > Ярлык > Ярлык2.
8. **- Кнопка «Уменьшение громкости»:** уменьшение уровня громкости.
9. **+ Кнопка «Увеличение громкости»:** увеличение уровня громкости.

Для замены батарейки:

Откройте крышку батарейного отсека и вставьте в него батарейки. Затем установите крышку батарейного отсека на место.



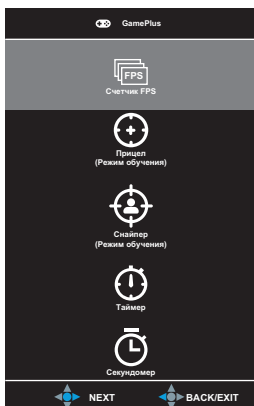
### 1.3.4 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет расширенные возможности и улучшенное игровое окружение для самых разных игр. Можно выбрать прицел одного из шести различных типов, наиболее подходящий для той или иной игры. Таймер и секундомер с остановом можно расположить, например, слева на экране, чтобы отслеживать прошедшее время игры, при этом счетчик частоты кадров (FPS) позволяет оценить плавность игры. Функция «Снайпер» (доступна только при отключении функции HDR на вашем устройстве) адаптирована для шутеров от первого лица. Вы можете последовательно выбирать коэффициент увеличения и тип выравнивания.

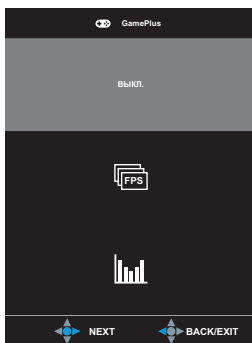
Для активации GamePlus выполните указанные ниже действия.

1. Нажмите функциональную кнопку GamePlus на пульте дистанционного управления.
2. Перемещайте кнопку **Навигация** вверх/вниз для выбора необходимой функции.
3. Нажмите кнопку **Ввод** или кнопку **Навигация** справа для подтверждения выбранной функции и перемещайте кнопку **Навигация** вверх/вниз для выбора необходимого параметра. Переместите кнопку **Навигация** влево, чтобы вернуться назад, выключить функцию или выйти.
4. Выделите нужный параметр и нажмите кнопку **Ввод**, чтобы активировать его.

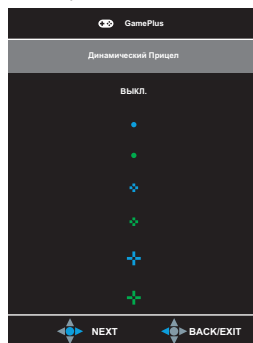
Главное меню  
GamePlus



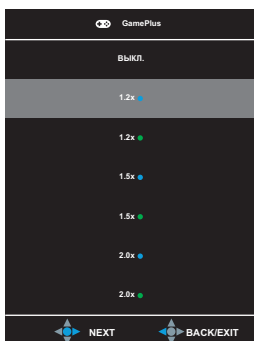
GamePlus — Счетчик  
FPS



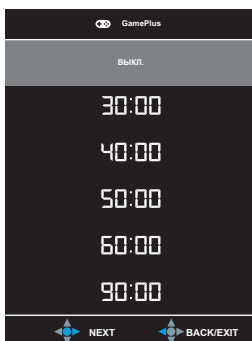
GamePlus — Прицел  
(цвет прицела  
будет меняться в  
зависимости от цвета  
фона)



GamePlus — Снайпер



GamePlus — Таймер



GamePlus — Секундомер



### 1.3.5 Функция GameVisual

Функция GameVisual позволяет без труда выбрать подходящий режим отображения.

Для активации GameVisual:

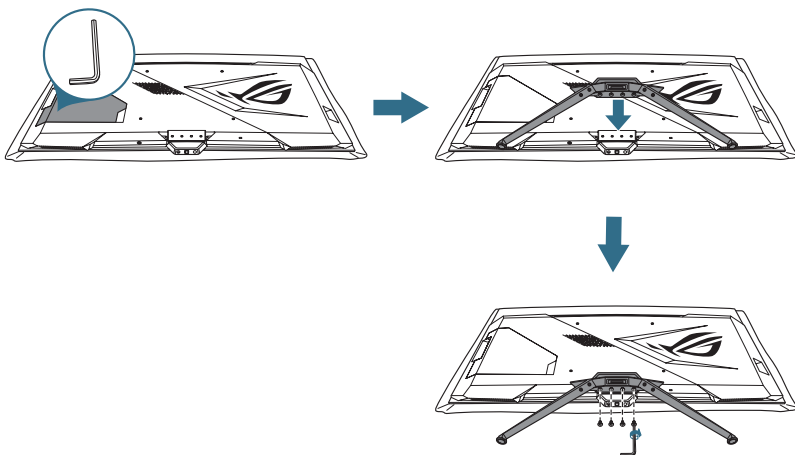
1. Нажмите функциональную кнопку GameVisual на пульте дистанционного управления.
2. Перемещайте кнопку **Навигация** вверх/вниз для выбора нужного параметра.
  - **Пейзажный режим:** оптимальный режим для просмотра пейзажных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Гонки режим:** оптимальный режим для гоночных игр с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Кино режим:** оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
  - **RTS/RPG режим:** оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) или ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
  - **FPS режим:** оптимальный режим для шутеров от первого лица (FPS) с использованием технологии GameVisual Video Intelligence™.
  - **sRGB режим:** оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
  - **МОБА режим:** оптимальный режим для игр жанра «Многопользовательская сетевая боевая арена» (МОБА) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Пользовательский:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".
3. Нажмите войти **Ввод**, чтобы активировать параметр.



- 
- В режиме «Гонки» функции «Насыщенность», «Насыщенность по 6 осям» и VividPixel недоступны пользователю для настройки.
  - В режиме sRGB функции «Насыщенность», «Цветовой режим», «Резкость», «Насыщенность по 6 осям» и «Контрастность» недоступны пользователю для настройки. Цветовое пространство в режиме sRGB ограничено, а размер экрана не влияет на яркость экрана.
-

## 2.1 Закрепление подставки

1. Снимите крышку разъемов ввода/вывода на задней панели монитора. Снимите универсальный гаечный ключ с крышки.
2. Установите крышку разъемов ввода/вывода на место. Затем выровняйте подставку и вставьте ее в крепежное отверстие.
3. С помощью универсального гаечного ключа зафиксируйте подставку, используя для этого четыре (4) винта.



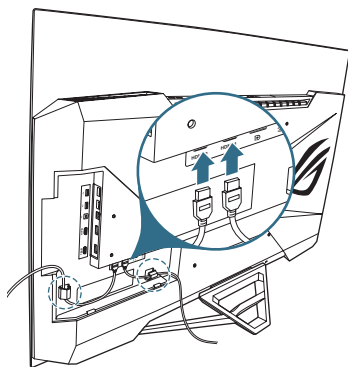
- Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы предотвратить повреждение экрана монитора.



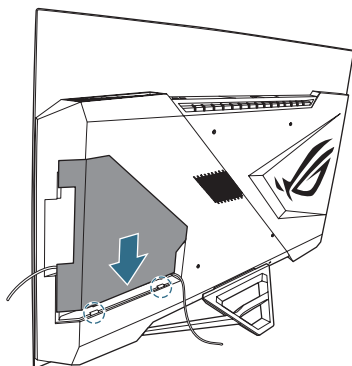
## 2.2 Кабельная укладка

Кабели можно группировать с помощью крышки разъемов ввода-вывода.

- **Упорядочение кабелей**



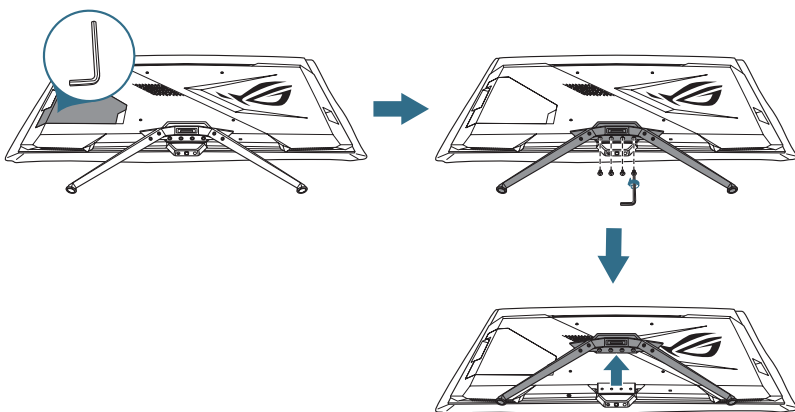
- **Использование крышки разъемов ввода/вывода:** крышка может быть присоединена или отсоединена.



## 2.3 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA)

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

1. Снимите крышку разъемов ввода/вывода на задней панели монитора. Снимите универсальный гаечный ключ с крышки.
2. Установите крышку разъемов ввода/вывода на место.
3. С помощью универсального гаечного ключа удалите четыре (4) винта, крепящие подставку.
4. Отсоедините подставку от монитора.



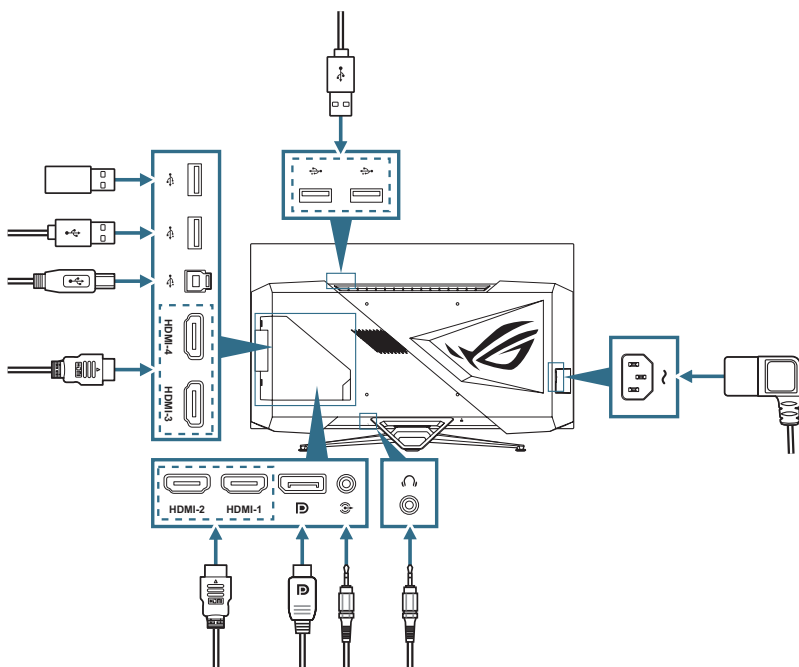
- Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью, чтобы предотвратить повреждение экрана монитора.



- Комплект настенного крепления VESA (300 x 300 мм) приобретается отдельно.
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий сертификации UL с весовой нагрузкой не менее 22,7 кг (размер винтов: M6 x 15 мм).

## 2.4 Подключение кабелей



Подключите кабели в соответствии со следующими указаниями:



- **Подключение кабеля питания:**
  - а) Надежно подключите адаптер питания к входу постоянного тока монитора.
  - б) Один конец кабеля питания подключите к адаптеру питания, другой — к электрической розетке.
- **Подключение кабеля DisplayPort/HDMI:**
  - а) Вставьте один конец кабеля DisplayPort/HDMI в порт DisplayPort/HDMI монитора.
  - б) Подключите другой конец кабеля DisplayPort/HDMI к порту DisplayPort/HDMI компьютера.
- **Подключение аудиокабеля:** подключите динамик к выходному аудиоразъему монитора.
- **Подключение наушников:** подключите штекер наушников к гнезду для наушников монитора.

- **Использование портов USB3.2 Gen 1:** Возьмите прилагающийся кабель USB 3.0 и подключите разъем меньшего размера (Type-B) восходящего кабеля USB к восходящему порту USB монитора, а разъем большего размера (Type-A) к порту USB3.2 Gen 1 компьютера. Убедитесь, что на вашем компьютере установлена последняя операционная система Windows 10 / Windows 11. Это позволит работать USB-портам на мониторе.
- **Использование порта USB3.2 Gen 1 для обновления микропрограммного обеспечения:** Сохраните новое микропрограммное обеспечение на жестком диске. Затем подключите жесткий диск к восходящему порту монитора. Следуйте инструкциям на экране для обновления микропрограммного обеспечения.

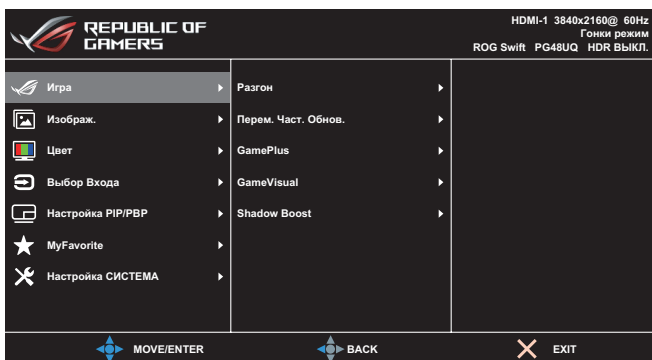
## 2.5 Включение монитора

Для включения монитора вы можете нажать либо кнопку  на пульте дистанционного управления, либо кнопку  на мониторе. Если функция индикатора питания включена и обнаружен источник входного сигнала, светодиодный индикатор питания загорится красным, показывая, что монитор включен. В режиме энергосбережения светодиодный индикатор питания гореть не будет.

## 3.1 Экранное меню

### 3.1.1 Настройка параметров

Для перемещения в меню и выполнения настроек вы можете использовать либо пульт дистанционного управления, либо **кнопки управления** на мониторе.



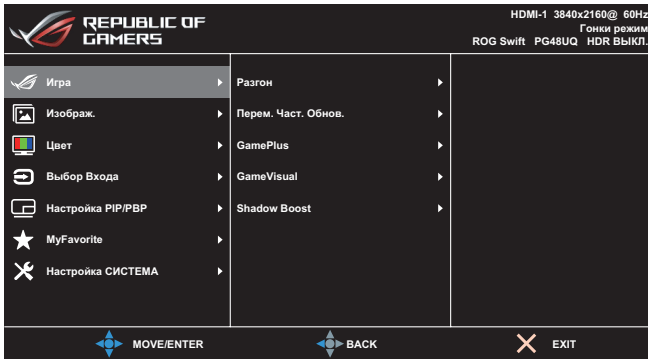
Для перемещения в меню и выполнения настроек с помощью пульта дистанционного управления выполните следующее.

1. Нажмите кнопку **Ввод** для вызова экранного меню.
2. Перемещайте кнопку **Навигация** вверх/вниз для выбора функций. Выбрав необходимую функцию, нажмите кнопку **Ввод** для ее активации. Если у выбранной функции есть подменю, для выбора функций подменю перемещайте кнопку **Навигация** вверх/вниз. Выделите нужную функцию подменю и нажмите кнопку **Ввод** или переместите кнопку **Навигация** вправо для ее активации.
3. Для изменения параметров выбранной функции перемещайте кнопку **Навигация** вверх/вниз.
4. Чтобы выйти и сохранить настройки экранного меню, перемещайте кнопку **Навигация** влево, пока экранное меню не закроется. Для настройки других функций повторите шаги с 1 по 3.

## 3.1.2 Описание функций экранного меню

### 1. Игра

Настройка игровых параметров.



- **Разгон:** регулировка частоты обновления.
  - **ВКЛ.:** эта функция позволяет регулировать частоту обновления.
  - **Макс. частота обновл.:** позволяет выбрать максимальное значение частоты обновления 138 Гц (только для входов DisplayPort / HDMI1 / HDMI2).



Разгон может вызвать мерцание экрана. Для устранения таких эффектов отключите кабель DisplayPort и используйте экранное меню, чтобы задать более безопасную макс. частоту обновления.

- **Перем. Част. Обнов.:** позволяет источнику графики с поддержкой Adaptive-Sync динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективного обновления дисплея, практически без перебоев в работе и с небольшой задержкой.



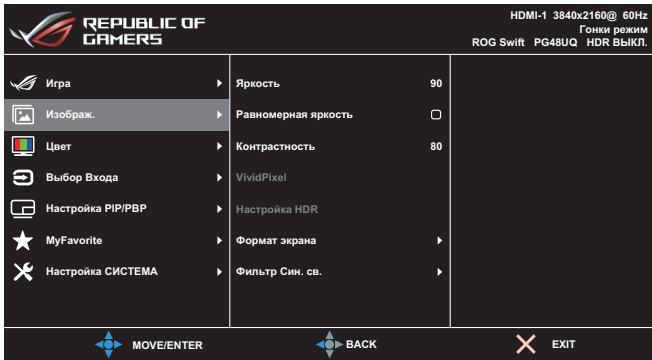
- Эта функция может быть активирована только в диапазоне 48–120 Гц для порта HDMI1/HDMI2 и в диапазоне 48–120 Гц для порта DisplayPort.
- В отношении поддерживаемых видеокарт, минимальной системы ПК и требований к драйверам обратитесь к производителю видеокарты.

- **GamePlus:** настройка игровой среды. Подробнее см. 1.3.4 Функция GamePlus.
- **GameVisual:** выбор режима изображения. Подробнее см. 1.3.5 Функция GameVisual.

- **Shadow Boost:** настройка гамма-кривой монитора для получения насыщенных темных тонов изображения и повышения четкости темных сцен и объектов.

## 2. Изображ.

Настройка параметров изображения.



- **Яркость:** настройка уровня яркости.
- **Равномерная яркость:** если функция включена, система не будет регулировать максимальную яркость экрана, когда экран отображается с другим размером экрана.
- **Контрастность:** настройка уровня контрастности.
- **VividPixel!** позволяет улучшить контур отображаемого изображения и создавать на экране высококачественные изображения.
- **Настройка HDR:** выбор режимов HDR: ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR или HDR-консоль; яркость HDR можно регулировать только при активации функции Brightness Adjustable (Регулируемая яркость).
- **Формат экрана:** выбор соотношения сторон и регулировка положения экрана.
- **Фильтр Син. св.:** уменьшение уровня энергии синего света от светодиодной подсветки.
  - **Уровень 0:** без изменений.
  - **Уровень 1~4:** чем выше уровень, тем меньше рассеивается синий свет. В случае активации "Фильтр син.света" автоматически импортируются параметры по умолчанию "Гонки режим". С уровень 1 по уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем. Уровень 4 - оптимизированная установка. Функция Яркость не настраивается пользователем.



В мониторе используется панель с низким уровнем синего света, и он сертифицирован по стандарту TÜV Rheinland Low Blue Light (Hardware Solution) в режиме сброса до заводских настроек / настроек по умолчанию (яркость: 90 %, контрастность: 80 %, цветовая температура: 6500K, предустановленный режим: режим «Гонки», параметры питания: ДА).

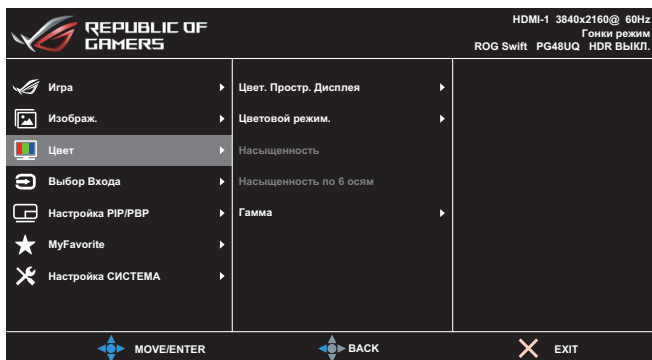


Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).

### 3. Цвет

Настройка параметров цвета изображения.



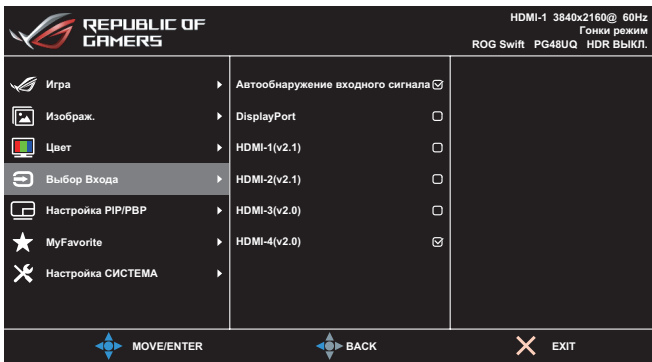
- **Цвет. Простр. Дисплея:** выбор цветового пространства для цветоотдачи монитора.



- **Цветовой режим.:** выбор цветовой температуры.
- **Насыщенность:** настройка уровня насыщенности.
- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности по осям R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** установка цветового режима.

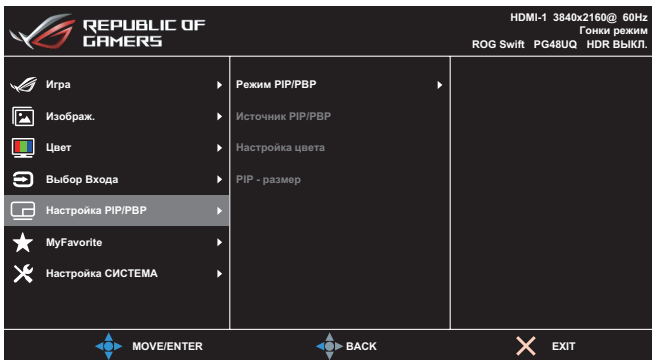
#### 4. Выбор Входа

Выберите нужный источник входного сигнала и включите или выключите функцию «Автообнаружение входного сигнала». Источник входного сигнала монитора не будет автоматически переключаться, если функция «Автообнаружение входного сигнала» отключена.



#### 5. Настройка PIP/PBP

Настройка параметров, связанных с режимом воспроизведения нескольких изображений. Режим PBP не может быть активирован, если включена функция «Перем. част. обнов.».



- **Режим PIP/PBP:** включение функции PIP/PBP и выбор типа разделения экрана.

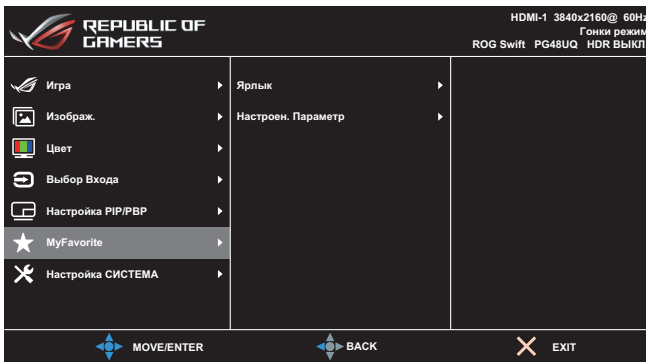
- **Источник PIP/PBP:** выбор источника видеосигнала для назначенного разделенного экрана.
- **Настройка цвета:** установка режима GameVisual для назначенного разделенного экрана.
- **PIP/PBP - размер:** регулировка размера окна-вставки.



Этот параметр доступен только для режима PIP.

## 6. MyFavorite

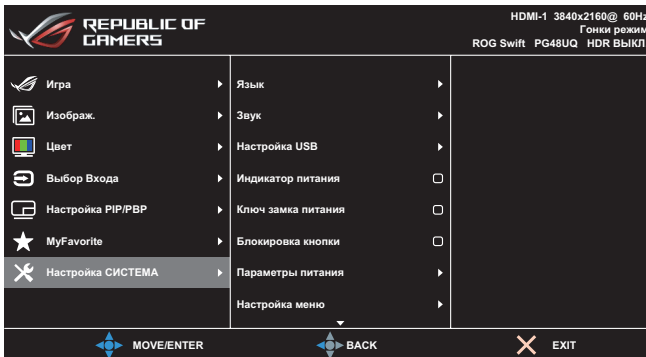
Назначение функции для кнопки быстрого вызова, сохранение текущей системной конфигурации или восстановление системной конфигурации.



- **Ярлык:** назначение функции для кнопки быстрого вызова.
- **Настроен. Параметр:** загрузка/сохранение всех параметров монитора.

## 7. Настройка СИСТЕМА

Настройка системных параметров.



- **Язык:** выбор языка экранного меню.
- **Звук:** настройка параметров, связанных со звуком.
  - **Громкость:** настройка уровня громкости.
  - **Выкл. Звук:** включение и выключение функции mute (Выкл. звук).
  - **Источник Звука:** выбор источника звука, с которого звук поступает на монитор.
  - **Звуковой выход:** установка настройки звукового выхода для динамика, линейного выхода или наушников.
  - **AudioWizard:** выбор звукового режима.
- **USB Hub:** установка доступности USB-концентратора в режиме ожидания.
- **Индикатор питания:** включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** блокировка или активация кнопки питания.
- **Блокировка кнопки:** выберите эту функцию для отключения всех функциональных кнопок. Нажмите кнопку **Навигация** вниз и удерживайте ее нажатой более пяти секунд, чтобы отключить функцию блокировки кнопки.
- **Параметры питания:** выбор режима параметров питания. Если для параметра установлено значение **Стандартный режим**, это может привести к увеличению энергопотребления. С другой стороны, если для параметра установлено значение **Режим энергосбереж.**, это может привести к ограничению яркости.



- **Настройка меню:** настройка параметров экранного меню (OSD).
  - **Полож. По Меню:** установка положения экранного меню.
  - **Время Отобр. Меню:** регулировка отображения экранного меню.
  - **Прозрачность:** регулировка прозрачности фона экранного меню от полностью непрозрачного до полностью прозрачного.

- **Масштаб. Пульт ДУ:** выбор размера экранного меню с помощью пульта ДУ.
- **Масштаб. Гор. Клав.:** выбор размера экранного меню с помощью **кнопок управления**.
- **DDC/CI:** включение или отключение функции DDC/CI.
- **Защита экрана:** настройка параметров экранной заставки; вы можете урегулировать проблемы с качеством изображения, связанные с остаточным изображением, когда экран включен в течение определенного периода времени.
  - **Экранная Заставка:** включение или отключение функции экранной заставки; если никаких изменений на экране происходить не будет, яркость экрана автоматически уменьшится.
  - **Очистка Пикселей:** позволяет устранять проблемы, возникающие на экране, когда монитор работает в течение длительного времени. Процесс занимает примерно 6 минут. Данная функция автоматически активируется при отключении монитора. Не отсоединяйте кабель питания во время этого процесса. При включении монитора функция очистки пикселей будет остановлена.
  - **Перемещение Экрана:** выберите уровень движения экрана, чтобы предотвратить залипание изображения на панели дисплея.
  - **Наст. Яркости Логотипа:** включайте эту функцию, чтобы дать системе возможность автоматически отрегулировать яркость логотипа для устранения возможных проблем с качеством изображения.
- **DisplayPort поток:** выберите DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4 в зависимости от версии графической карты DP.
- **DSC:** включение или отключение функции DSC (Display Stream Compression / Сжатие потока дисплея).
- **HDMI CEC:** включение или отключение функции HDMI CEC; если функция включена, вы можете использовать пульт дистанционного управления для управления устройствами, подключенными к монитору через порты HDMI.
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** выберите пункт **«ДА»**, чтобы восстановить заводские значения для всех настроек.

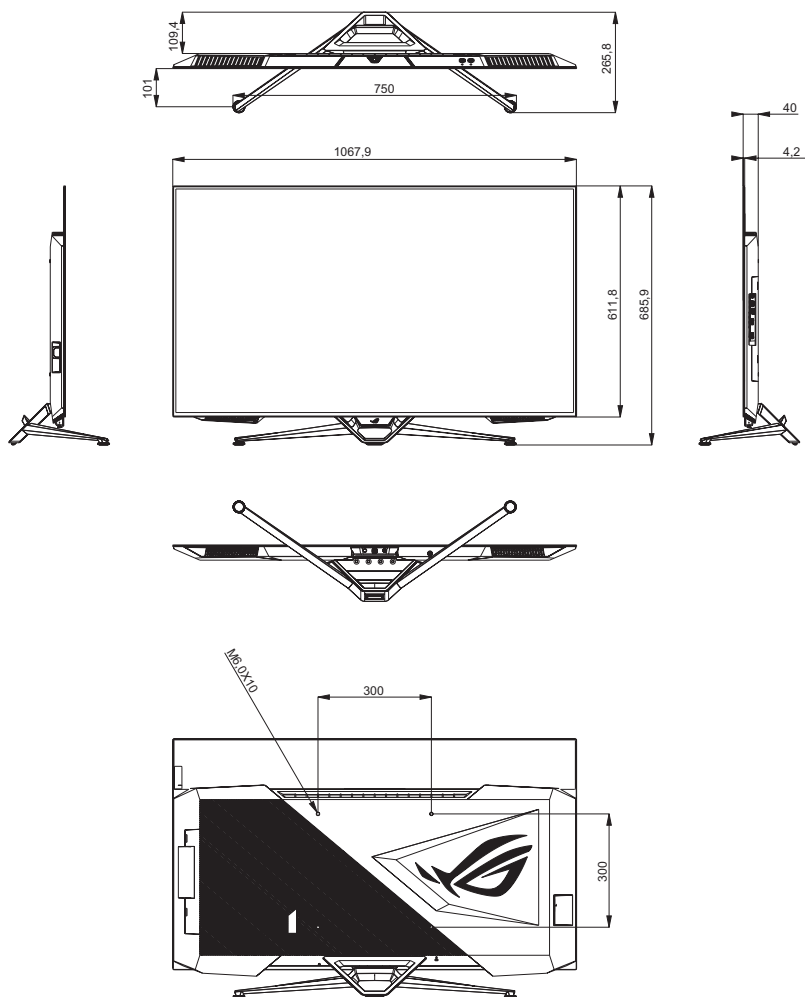
## 3.2 Технические характеристики

Тип панели	OLED
Размер панели	Ш 47,53 дюйма (16:9, 120,7 см), широкий экран
Макс. разрешение	3840 x 2160
Шаг пиксела	0,274 x 0,274 мм
Яркость	135 нит (обычный) (полностью белый) 900 нит (HDR 3%)
Коэффициент контрастности	1500000:1
Угол обзора (гор./верт.)	178°/178°
Число цветов	1,07 млрд цветов
Время отклика	0,1 мс
Выбор цветовой температуры	8 цветových температур
Аналоговый вход	Нет
Цифровой вход	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 2, HDMI v2.1 x 2
Гнездо для наушников	Да
Аудиовыход	Да
Динамик (встроенный)	Да
Порт USB3.2 Gen 1	Восходящий 1 шт., нисходящий 4 шт. (5 В / 0,9 А x 2,5 В / 2 А x 2)
Цвет	Черный
Индикатор питания	Красный (вкл.) / оранжевый (режим ожидания) / мигающий оранжевый (очистка пикселей)
Наклон	Вперед: 5°; назад: 4°
Поворот	Нет
Регулировка высоты	Нет
Настенное крепление VESA	300 x 300 мм
Замок Kensington	Да
Диапазон напряжения	100–240 В перем. тока, 50/60 Гц
Потребляемая мощность	Рабочий режим: < 300 Вт Режим ожидания: < 0,5 Вт При выключенном питании: < 0,3 Вт
Рабочая температура	0°C - 40°C
Температура (не рабочая)	-20°C - +60°C
Размеры (Ш x В x Г)	1068 x 686 x 266 мм (со стойкой) 1068 x 612 x 40 мм (без стойки) 1230 x 180 x 880 мм (в упаковке)


Вес (прибл.)	15 кг (без стойки) 16,2 кг (нетто) 22,7 кг (брутто)
Несколько языков	20 языков (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский)
Принадлежности	Кабель DP, кабель HDMI, USB-кабель, кабель питания, краткое руководство, гарантийный талон, крышка разъемов ввода/вывода, акт проверки цветовой настройки, стикер ROG
Соответствие нормативным требованиям и стандартам	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, CCC, BSMI, CU, C-Tick, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 7 и 10 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, TUV-Flicker Free (без мерцания), TUV Low Blue Light (низкий уровень синего света), УкрСЕПРО, PSB, MEPS, CE

\*Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

### 3.3 Габаритные размеры



## 3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	<ul style="list-style-type: none"><li>• Нажмите на кнопку , чтобы убедиться, что монитор включен.</li><li>• Проверьте правильность подсоединения блока питания и кабеля питания к монитору и электрической розетке.</li><li>• Отметьте функцию <b>Индикатор питания</b> в экранном меню. Выберите пункт «ВКЛ.», чтобы включить индикатор питания.</li></ul>
Индикатор питания светится белым цветом, изображение на экране отсутствует	<ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь, что монитор и компьютер включены.</li><li>• Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.</li><li>• Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.</li><li>• Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.</li></ul>
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none"><li>• Настройте <b>Контрастность</b> и <b>Яркость</b> с помощью экранного меню.</li></ul>
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	<ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.</li><li>• Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.</li></ul>
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.</li><li>• В экранном меню выберите пункт «<b>Весь Сброс</b>», чтобы восстановить заводские настройки.</li><li>• Выберите соответствующую цветовую температуру (<b>Цветовой режим.</b>) в экранном меню.</li></ul>
HDR-контент не воспроизводится надлежащим образом	<ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь, что источник входного сигнала поддерживает воспроизведение HDR (наличие надлежащих настроек системы и последней версии программного обеспечения).</li><li>• Убедитесь, что контент закодирован в формате HDR.</li></ul>



## 3.5 Список поддерживаемых режимов

HDMI 2.1 - HDMI1/2	HDMI 2.0 - HDMI3/4	DP
640x480, 60 Гц	640x480, 60 Гц	640x480, 60 Гц
640x480, 75 Гц	640x480, 75 Гц	640x480, 75 Гц
720x480, 60 Гц	720x480, 60 Гц	720x480, 60 Гц
720x576, 50 Гц	800x600, 60 Гц	720x576, 50 Гц
800x600, 60 Гц	800x600, 75 Гц	800x600, 60 Гц
800x600, 75 Гц	1024x768, 60 Гц	800x600, 75 Гц
1024x768, 60 Гц	1024x768, 75 Гц	1024x768, 60 Гц
1024x768, 75 Гц	1280x720, 60 Гц	1024x768, 75 Гц
1152x864, 75 Гц	1920x1080, 60 Гц	1280x720, 50 Гц
1280x720, 60 Гц	1920x1080, 120 Гц	1280x720, 60 Гц
1280x960, 60 Гц	1920x2160, 60 Гц	1280x1024, 60 Гц
1280x1024, 60 Гц	2560x1440, 120 Гц	1440x900, 60 Гц
1280x720, 50 Гц	3840x1600, 60 Гц	1680x1050, 60 Гц
1280x720, 60 Гц	3840x2160, 24 Гц	1920x1080, 60 Гц
1440x900, 60 Гц	3840x2160, 60 Гц	1920x1080, 120 Гц
1680x1050, 60 Гц		2560x1440, 60 Гц
1920x1080, 50 Гц		2560x1440, 120 Гц
1920x1080, 60 Гц		3440x1440, 120 Гц
1920x1080, 120 Гц		3840x1080, 120 Гц
1920x2160, 60 Гц		3840x1600, 120 Гц
2560x1440, 60 Гц		3840x2160, 24 Гц
2560x1440, 120 Гц		3840x2160, 60 Гц
3840x2160, 60 Гц		3840x2160, 120 Гц
3840x2160, 120 Гц		3840x2160, 138 Гц (разгон)
3440x1440, 120 Гц		
3840x1600, 120 Гц		
3840x2160, 24 Гц		
3840x1080, 120 Гц		
3840x2160, 138 Гц (разгон)		

\* Режимы, не указанные в этой таблице, могут не поддерживаться. Для получения оптимального разрешения рекомендуется выбирать режим, приведенный в таблице выше.

